

กำหนดการแข่งขันการสร้างเว็บเพจประเภท Web Editor

ระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลาย

วันที่ 13 - 14 พฤศจิกายน พ.ศ.2560

วันที่ทำการแข่งขัน	วันที่ 13 พฤศจิกายน 2560	เป็นการแข่งขันของระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
	วันที่ 14 พฤศจิกายน 2560	เป็นการแข่งขันของระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

วันที่ 13 พฤศจิกายน 2560

กำหนดการ	7.00 – 8.30 น.	ลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน
	7.30 – 8.30 น.	ติดตั้งโปรแกรมเพิ่มเติมสำหรับโรงเรียนที่มีซอฟต์แวร์มาเพิ่มเติม
	8.30 – 8.45 น.	พิธีเปิดการแข่งขันการสร้างเว็บเพจประเภท Web Editor
	8.45 - 9.00 น.	ผู้เข้าแข่งขันเข้าห้องแข่งขัน
	9.00 – 12.00 น.	แข่งขันการสร้างเว็บเพจประเภท Web Editor
	12.00-14.00 น.	คณะกรรมการประเมินผลการแข่งขัน

วันที่ 14 พฤศจิกายน 2560

กำหนดการ	7.00 – 8.30 น.	ลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน
	7.30 – 8.30 น.	ติดตั้งโปรแกรมเพิ่มเติมสำหรับโรงเรียนที่มีซอฟต์แวร์มาเพิ่มเติม
	8.45 - 9.00 น.	ผู้เข้าแข่งขันเข้าห้องแข่งขัน
	9.00 – 12.00 น.	แข่งขันการสร้างเว็บเพจประเภท Web Editor
	12.00-14.00 น.	คณะกรรมการประเมินผลการแข่งขัน

สถานที่ลงทะเบียน	:	ห้องราชันนันทาจารย์ 1 ชั้น 7 อาคารเฉลิมพระเกียรติ			
สถานที่จัดการแข่งขัน	:	กลุ่มที่ 1 ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 1 ชั้น 3 อาคารเฉลิมพระเกียรติ 72 พรรษา กลุ่มที่ 2 ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 3 ชั้น 4 อาคารเฉลิมพระเกียรติ 72 พรรษา			
จำนวนผู้เข้าแข่งขัน	:	ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น	จำนวน	40	โรงเรียน
		ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย	จำนวน	47	โรงเรียน

กิจกรรม การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor

ระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย

ศูนย์การแข่งขันโรงเรียนราชันนันทาจารย์ สามเสนวิทยาลัย 2

วันที่ 13-14 พฤศจิกายน พ.ศ.2560

คุณสมบัติของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการแข่งขัน

1. หน่วยประมวลผล : Intel Core i5 2.7 GHz
2. หน่วยความจำ : 4 Gb
3. การ์ดแสดงผล : Onboard
4. ระบบปฏิบัติการ : Windows 7 (64 bit)
5. โปรแกรมพื้นฐาน :
Adobe Dreamweaver CS6
Adobe Photoshop CS6
Adobe Flash CS6
Swish Max4
PhotoScape
Google Chrome
FileZilla

๘. การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor

๘.๑ คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- ๘.๑.๑ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖
- ๘.๑.๒ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓
- ๘.๑.๓ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖

๘.๒ ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

- ๘.๒.๑ แข่งขันเป็นทีม ๆ ละ ๒ คน

๘.๓ วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๘.๓.๑ หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งขันให้ทีมละ ๑ เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows ๗, Memory ไม่น้อยกว่า ๒Gb, CPU ไม่น้อยกว่า ๒ GHz และไม่มีเครื่องเชื่อมโยงระบบต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ตแต่ให้มีการใช้ระบบอินเทอร์เน็ตภายใน Web Server และ FTP Server

๘.๓.๒ คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์(ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล รูปภาพ และภาพเคลื่อนไหว สำหรับการเข้าแข่งขันครั้งนี้ กำหนดให้ใช้ไฟล์ทรัพยากรที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น แต่สามารถปรับแต่ง ตัดแปลง แก้ไข ได้ตามความเหมาะสม

๘.๓.๓ เป็นการแข่งขัน โดยไม่จำกัดโปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน และอนุญาตให้นักเรียนติดตั้งโปรแกรมจาก CD หรือ DVD เท่านั้นก่อนการแข่งขัน ๑ ชั่วโมง หลังจากติดตั้งโปรแกรมแล้วให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้ โดยจะไม่คืนแผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด

๘.๓.๔ สำหรับระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖ อนุญาตให้นักเรียนนำไฟล์ Front-End Frame Work ที่ใช้ในการแข่งขันมาได้

๘.๓.๕ นักเรียนสร้าง Webpage ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนดและ FTP ขึ้น Server ตาม Host ที่จัดเตรียมไว้ ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

๘.๓.๖ ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

๘.๓.๗ ใช้เวลาแข่งขัน ๓ ชั่วโมง

๘.๓.๘ กรรมการจะตรวจผลงานจาก Server ที่กำหนดไว้เท่านั้น

๘.๓.๙ วิธีการตรวจผลงาน

๘.๓.๙.๑ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖ และระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓ ตรวจบน

คอมพิวเตอร์

๘.๓.๙.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖ ตรวจบนคอมพิวเตอร์ และบนอุปกรณ์มือถือหรือ

แท็บเล็ต ในรูปแบบ (Responsive Web Design)

๘.๓.๑๐ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๘.๔ เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน

- | | |
|---|----------|
| ๘.๔.๑ ความสมบูรณ์เชิงโครงสร้างของ Web page | ๒๐ คะแนน |
| ๘.๔.๒ ความคิดสร้างสรรค์ | ๒๐ คะแนน |
| ๘.๔.๓ ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา | ๑๕ คะแนน |
| ๘.๔.๔ ความสวยงาม | ๑๕ คะแนน |
| ๘.๔.๕ สามารถ FTP ขึ้น Server ได้ | ๑๐ คะแนน |
| ๘.๔.๖ สามารถเชื่อมโยงลิงค์ต่างๆ ได้อย่างถูกต้อง | ๑๐ คะแนน |
| ๘.๔.๗ แทรกภาพเคลื่อนไหวหรือรูปภาพเหมาะสมและสอดคล้องกับเนื้อหา | ๕ คะแนน |
| ๘.๔.๘ สะดวกในการใช้งาน | ๕ คะแนน |

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการ(ตัวอย่างอยู่ในภาคผนวก) อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการ จะกำหนด แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

Front-End Frame Work เป็นชุดโค้ดสำเร็จรูปที่ช่วยให้นักพัฒนาสร้าง Webpage ในส่วนของการ แสดงผล (Front-End) ได้สะดวกขึ้น ซึ่งประกอบด้วย HTML, CSS, Java Script สำเร็จรูปในการวาง Layout ตัวอักษร ปุ่ม เมนูบาร์ ฯลฯ เช่น Twitter Bootstrap, Zurb Foundation เป็นต้น

๘.๕ เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

คะแนนร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
คะแนนร้อยละ ๗๐ - ๗๙	ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
คะแนนร้อยละ ๖๐ - ๖๙	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้รับเกียรติบัตร เว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

๘.๖ คณะกรรมการการแข่งขัน

๘.๖.๑ คุณสมบัติของกรรมการ

๘.๖.๑.๑ กรรมการตัดสินกิจกรรมเป็นผู้ทรงคุณวุฒิ หรือมีความชำนาญ เชี่ยวชาญ เฉพาะด้าน

๘.๖.๑.๒ กรรมการควบคุมการแข่งขันได้แก่ ผู้ควบคุมดูแลระบบคอมพิวเตอร์ช่างเทคนิค และ กรรมการผู้ดำเนินการแข่งขัน

๘.๖.๑.๓ จำนวนกรรมการข้างต้น ให้พิจารณาตามความเหมาะสม

๘.๖.๑.๔ ครูผู้สอนที่ส่งนักเรียนเข้าแข่งขันในกิจกรรมนี้ต้องไม่เป็นกรรมการตัดสินในกิจกรรมนี้

๘.๖.๒ แนวทางการดำเนินงานของกรรมการ

๘.๖.๒.๑ การกำหนดหัวข้อสำหรับการแข่งขัน (Theme)

๘.๖.๒.๒ จัดเตรียมอุปกรณ์ (หูฟัง ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล เรื่องราว รูปภาพ และภาพเคลื่อนไหว (gif, swf ฯลฯ) สำหรับการใช้ในการแข่งขัน

๘.๖.๒.๓ ตรวจสอบระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (ระบบอินเทอร์เน็ต) ทุกเครื่องให้สามารถ ใช้งานได้

๘.๖.๒.๔ ติดตั้ง Web Server, FTP Server และสร้าง UserID, Password ตามจำนวนทีม ที่เข้าแข่งขันและให้กรรมการตรวจผลงานของผู้แข่งขันจาก Server เท่านั้น

๘.๖.๒.๕ ก่อนการแข่งขัน ให้กรรมการอำนวยความสะดวกในการติดตั้งโปรแกรม

๘.๖.๒.๖ ให้กรรมการเรียกเก็บแผ่น CD หรือ DVD เพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้

๘.๖.๒.๗ สำหรับนักเรียนที่ไม่สามารถ FTP ส่งขึ้น Server ได้ ให้คณะกรรมการนำผลงานขึ้น server เพื่อทำการตรวจ และตัดคะแนนในส่วนของการ FTP

๘.๖.๒.๘ ให้ศูนย์การแข่งขันประชาสัมพันธ์คุณลักษณะคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการแข่งขันบน เว็บไซต์ล่วงหน้า ก่อนการจัดการแข่งขันไม่น้อยกว่า ๑ สัปดาห์

๘.๖.๒.๙ ให้กรรมการบันทึกไฟล์ผลงานที่ได้รับคะแนนสูงสุดลำดับที่ ๑ - ๓ เฉพาะระดับภาค และระดับชาติเท่านั้น ส่งฝ่ายจัดการแข่งขัน

๘. การสร้าง Webpage ประเภท Web Editor

๘.๑ ความสมบูรณ์เชิงโครงสร้างของ Web page

๘.๑.๑ กำหนดจัดวาง Layout ได้สมบูรณ์สวยงาม

๘.๑.๒ ส่วนหัวของหน้า

๘.๑.๓ ส่วนเนื้อหาและการเชื่อมโยง

๘.๑.๔ ส่วนท้ายของหน้า

๘.๑.๕ มีรายละเอียดติดต่อกับผู้จัดทำและมีการทำ Link ติดต่อเช่น e-mail

๘.๒ ความคิดสร้างสรรค์

๘.๒.๑ ชิ้นงานที่สร้างขึ้นสามารถสื่อความหมายตรงตามหัวข้อที่กำหนด

๘.๒.๒ มีการนำเสนอแนวความคิดที่แปลกใหม่ น่าสนใจ มีลักษณะโดดเด่น ไม่ซ้ำแบบผู้อื่น

๘.๒.๓ ใช้โปรแกรมที่หลากหลายในการพัฒนาและเหมาะสมกับงาน

๘.๒.๔ มีการใช้สื่อมัลติมีเดีย เช่น วิดีโอ เสียง หรือสื่ออื่นๆประกอบ

๘.๒.๕ ในระดับชั้นมัธยมปีที่ ๔-๖ สามารถแสดงผลแบบ ResponsiveWebDesign ซึ่งแสดงผลบน Web Browser และบนหน้าจอ Mobile Device ได้อย่างเหมาะสม

๘.๓ ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา

๘.๓.๑ เลือกใช้โปรแกรมที่เหมาะสมและสามารถติดตั้งได้สำเร็จ

๘.๓.๒ ชิ้นงานที่สร้างขึ้นมีความสอดคล้องกับหัวข้อที่กำหนด

๘.๓.๓ สร้างชิ้นงานเสร็จทันตามเวลาที่กำหนด

๘.๓.๔ เนื้อหามีจำนวนเหมาะสม ใส่เนื้อหาได้สมบูรณ์ถูกต้องตามที่โจทย์กำหนด

๘.๓.๕ ความครบถ้วนของเนื้อหาและการแสดงผลถูกต้อง มีจำนวนหน้าตามเกณฑ์

๘.๔ สามารถ FTP ขึ้น Server ได้

๘.๕ ความสวยงาม

๘.๕.๑ มีการจัดตกแต่งชิ้นงานที่น่าสนใจ

๘.๕.๒ ชิ้นงานมีความประณีต

๘.๖ สามารถเชื่อมโยงลิงค์ต่างๆ ได้อย่างถูกต้อง

๘.๖.๑ มีการลิงค์ส่วนประกอบภายในได้อย่างถูกต้อง

๘.๖.๒ มีการลิงค์ภายนอกได้ถูกต้อง

๘.๗ แทรกภาพเคลื่อนไหวหรือรูปภาพเหมาะสมและสอดคล้องกับเนื้อหา

๘.๗.๑ ภาพเคลื่อนไหวหรือรูปภาพที่แทรกมีความสอดคล้องกับเนื้อหาที่น่าเสนอ

๘.๗.๒ ภาพเคลื่อนไหวหรือภาพที่แทรก มีความคมชัด สื่อความหมายตรงตามหัวข้อที่กำหนด

๘.๘ สะดวกในการใช้งาน

๘. การสร้าง Webpage ประเภท Web Editor

- Adobe Flash / Flash Player / Flash Effect Maker
- Adobe Photoshop CS๓
- FileZilla
- Swishmax
- Master collection CS ๖
- Namo
- Picture College Maker Pro.

- Adobe Dreamweaver CS๓ CS๕ CS๘
- Webpage Maker
- Corel VideoStudio Pro
- Intro Banner
- Magic Video Converter
- Microsoft FrontPage
- Namo Web Editor
- Photo to Movie

